



Von: do-not-reply-dhb@refsoft.de
Gesendet: Mittwoch, 6. November 2024 22:20
An: SR1 | HCA Suebia Aalen
Cc: Carsten Behr; TM-Heim #2
Betreff: Schiedsrichteransetzung 16.11.2024 | 12:15 | H-HBW-VL1-H | FC
Normania Gmünd 1 - FT 1844 Freiburg 1 (5531029)

Saison	2024/2025
Liga	H-HBW-VL1-H
Spielnr.	5531029
WT Datum Beginn	Sa 16.11.2024 12:15
Heim	FC Normania Gmünd 1
Gast	FT 1844 Freiburg 1
FG	ja
SR1	Suebia Aalen, HCA
SR2	
BEO	
Veranstaltungsort	Römersporthalle Straßdorf Wallenstr. 21 73529 Schwäbisch Gmünd Deutschland
Kontakt bei Rückfragen	Carsten Behr
Bemerkungen	

Das neue Tool ersetzt das alte System der Sperrtermine und bringt ein paar Vorteile und Verbesserungen mit sich.

Für jede Ansetzung müssen zwei lizenzierte Schiedsrichter gestellt werden (§3 d) I) II) + siehe Anlage III – SO-HBW). Eine Kopie der Ansetzung geht auch immer an den Heimverein/Ausrichter, damit der weiß, wer kommt.

Die email kommt von "do-not-reply-dhb@refsoft.de" an den Heimverein und an den Verein der die beiden Schiedsrichter schicken muss.

Bitte meldet Euch bei Fragen zur Umstellung auf refsoft / SULU oder wenn Unklarheiten bestehen. Gerne unterstützen wir Euch beim Einstieg in das neue System.

Gruß Carsten - 06.11.2024

...

FT 1844 Freiburg 1

Liga

Sportart

Spiel #

Spielformat *

Mit Shootout

HBW 1. Verbandsliga Herren H2425

INDOOR

44625

415

Zusätzliche öffentliche Anmerkungen

Zusätzliche interne Anmerkung

Spieltag

Spielstätte

Platz

Römersporthalle Straßdorf (FCNG)

dnh.config.pitch.select

Datum *

Anstoßzeit

Live Ticker Hintergrundbild

16.11.2024

12:15

Medium auswählen

Status

Demnächst

ACHTUNG: Für die Statusveränderung in die "Warm-Up"-Phase müssen die Heim- und Auswärts-Manager*innen die Spieler*innen, Kapitän*innen und Torhüter*innen markiert haben. In Falle einer Fehlermeldung bitte dies zunächst überprüfen.

Schiedsrichter*innen

Schiedsrichter*innen

Name

Vorname

Funktion

Live Ticker Verantwortlicher

Live Ticker Verantwortlicher

Kein Kontakt ausgewählt

Spieloffizielle

Spieloffizielle

Kein Kontakt ausgewählt

Taxonomien

Hashtags

Webseiten *

Baden-Württemberger Hockey-Verband

Liveübertragungen

Liveübertragung

Link hinzufügen

Zusammenfassung Liveübertragung

In der Übersicht anzeigen

Absatz

B

I

U

X₁

X²

≡

∞

Relevante Links

Link hinzufügen

HBW 1. Verbandsliga Herren H2425
Spiel 44625

FC Normania Gmünd 1

FT 1844 Freiburg 1

16. November 2024
12:15 Uhr

(0) IN VORBEREITUNG

12345

Spielinformationen

Heimmannschaft

Gastmannschaft

Schiedsrichterkosten

Spielinformationen

Datum16.11.2024Anstoßzeit12:15

Reisekosten und Spesen

Schiedsrichter*innen

Name, Vorname	Übernachtung	SPAE	Spesen	Bahn/Flug	PKW	Total
---------------	--------------	------	--------	-----------	-----	-------

Auf der Seite `https://hbw.pr.dhb.digital` sieht das dann so aus:

Beispiel einer Vereinsansetzung in der 1. Verbandsliga

HBW

← 1. Verbandsliga Herren

Samstag, 16. November 2024

Männlich - HBW 1. Verbandsliga Herren H2425

Römersporthalle Straßdorf (FCNG)

N

FC Normania Gmünd 1

12:15 MEZ

FT 1844 Freiburg

FT 1844 Freiburg 1

Schiedsrichter Suebia Aalen

Start 12:15 Uhr

Ticker

News

Aufstellung



← 1. Verbandsliga Herren

Samstag, 16. November 2024
Männlich - HBW 1. Verbandsliga Herren H2425

Alleenhalle Ost (HCLB)


HC Ludwigsburg
3

19:30 MEZ


VfB Stuttgart 1

Start 19:30 Uhr

- Ticker
- News
- Aufstellung

Schiedsrichter



Salvatore **Mornhinweg**
Umpire



Carsten **Behr**
Umpire



Grundsätzlich

Teammanager über Clubmanager für das jeweilige Team frei schalten lassen.

Grunddaten im Bereich Team Manager (Mannschaftsverwaltung) anlegen.

Spieldaten im Bereich Team Manager (Spiele) eintragen (Spieler, Staff, TW, C). Spieloffizielle (MO) eintragen.

Im Bereich Match Officials - Spiele starten, bearbeiten, beenden und abschließen.

Heim- und Gastmannschaft

- Über den Menüpunkt „Team Manager*in“ -> „Spiele“ das Spiel öffnen
- Eigene Mannschaft eintragen (Reiter „Heim-Mannschaft“ oder „Gast-Mannschaft“)
- TW und Kapitän*in anhaken. Die sind Pflichtangaben. Optional ETW anhaken. (Bei Speichern erscheint ein pulsierender grauer Punkt. Bitte abwarten, bis dieser verschwunden ist.)
- Rückennummern (RN) eingetragen. Wenn keine RN vorhanden sind, durchnummerieren.
- Einmal auf den Reiter „Details“ und zurück wechseln. Anschließend prüfen, ob die Aufstellung und Haken korrekt gespeichert wurden.
- Wenn Spieler*innen oder Personen aus dem Staff nicht in der Auswahl vorhanden sind über den Menüpunkt „Team Manager*in“ -> „Mannschaftsverwaltung“ prüfen, ob Personen im Reiter „Kader“ eingetragen sind oder hinzugefügt werden können. Anschließend erneut in das Spiel wechseln und ergänzen. Wenn Personen auch nicht in der Mannschaftsverwaltung auswählbar sind kurze Mail an Carlos.Gomes@hbw.hockey und Person beim Spiel Namentlich unter „Anmerkung“ erfassen.

Status ändern und Ergebnis eintragen

- Heimmannschaft über den Menüpunkt „Team Manager*in“ -> „Spiele“
- Im Reiter „Details“ einen Spieloffiziellen eintragen. Dies muss nicht der Team Manager sein.
- **Die eingetragene Person muss eventuell das Browserfenster neu laden.**
- Über den Menüpunkt „Match Officials“ -> „Spielverwaltung“ kann das Spiel jetzt aufgerufen werden.
- Im Reiter Details den Status, auf „Warm-up“, „Spiel läuft“ oder „Beendet“ stellen und Speichern.
- Nach Spielende auf „Beendet“ stellen.
- Erwachsene Schiedsrichter (Ü18) sind in dem Feld „Zusätzliche öffentliche Anmerkungen“ einzutragen. Jugendliche Schiedsrichter bitte im Feld „Zusätzliche interne Anmerkung“ hinterlegen.
- Sollte eine Fehlermeldung erscheinen müssen beide Mannschaften ihre Aufstellung überprüfen.
- Konnte der Status erfolgreich gespeichert werden und das Spiel steht auf „Beendet“ erscheinen weitere Reiter unter anderem „Spielbericht bearbeiten/eintragen“. Das Spielergebnis kann über die Schaltfläche „+ Tore generieren“ eingetragen werden. Es werden gefallene Tore pro Spielabschnitt erfasst. Nicht das Gesamtergebnis nach dem Abschnitt. Bsp.: Q1 1:4 + Q3 2:0 = Endergebnis 3:4 Beim Speichern werden dann automatisch Spielereignisse generiert.
- Alternativ oder wenn sich beim Eingeben des Ergebnisses ein Fehler eingeschlichen hat, kann weiterhin für jedes Tor ein Spielereignis erstellt oder entfernt werden. Hierbei muss mindestens die Minute, Art des Spielereignis und Mannschaft ausgewählt werden. Wenn Einzelheiten nicht bekannt sind, wird eine beliebige Minute und als Art „Feldtor“ eingetragen. Bitte das richtige Quartal eintragen, um das Halbzeitergebnis zu generieren. **Bitte Speichern.**
- Jede gegebene Karte muss als Spielereignis erfasst werden. **Bitte Speichern.**
- Sollten ETWs mitgespielt haben ist dies über den jeweiligen Schieberegler zu markieren.
- Sollte es anderweitige Vorkommnisse gegeben haben (z.B. Verletzungen) sind diese im Reiter „Details“ im Feld „Zusätzliche interne Anmerkungen“ zu erfassen. **Bitte Speichern.**
- Ist alles erfasst wird zu guter Letzt der Spielbericht im Reiter „Spielbericht bearbeiten/eintragen“ mittels des Schiebereglers „Spielbestätigung“ abgeschlossen bei Schiedsrichtern ohne namentliche Ansetzung. Bei namentlicher Ansetzung der Schiedsrichter müssen die Schiedsrichter nach Kontrolle des Spielberichtes den Schieberegler Spielbestätigung tätigen. **Speichern nicht vergessen!**